



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

FACULTADE DE INFORMÁTICA Departamento de Computación Estructura de Datos e da Información

Práctica 0a: Compilador y Punteros

Entorno de trabajo:

- El sistema operativo: Linux Ubuntu o WindowsXP Pro.
- Los editores: Ubuntu (Nano, emacs, Xfte, Vim, gedit), WindowsXP Pro (Notepad, WordPad, Notepad2¹)
- El compilador: FreePascal² (local).
- Modo de compilación en línea:
 - Linux: apertura de terminal (Menu->Accesorios)
 - WinXP: apertura de ventana de comandos (Inicio->Accesorios->Símbolo de Sistema o bien Inicio->Ejecutar->cmd.exe)
 - Teclar: fpc <fuente>.pas.
- ¿Entornos de desarrollo: IDE FreePascal (WinXP), etc...?

Ejercicios:

1. Distinguir entre errores de compilación y errores de ejecución con punteros. Para ello asumir las siguientes declaraciones:

```
var
  x: integer;
  P1, P2: ^integer;
  Q1, Q2: ^real;
```

Construir un programa principal añadiendo de cada vez sólo una de las siguientes sentencias para probar si son correctas.

- a) `writeln(P1);`
- b) `P1:= Q1;`
- c) `if P1^ = nil then Q1:= Q2;`
- d) `readln(P1^)`
- e) `readln(P1^);`
`writeln('El valor es ', P1^);`
- f) `new(X)`
- g) `Q1^:=P1^`

¹Disponible en <http://www.flos-freeware.ch/zip/notepad2.zip>

²Disponible en <http://www.freepascal.org>

```

h)
begin
  P1^:= 17;
  new(P1);
end

```

2. Con la misma declaración de variables del ejercicio anterior, compilar y ejecutar el siguiente código:

```

new(p1);
p1^:= 123;
writeln ('p1 es ', p1^);
dispose(p1);
p1:= nil;
writeln ('p1 es ', p1^);

```

¿Por qué se produce un error de ejecución?

3. El siguiente programa maneja un tipo de dato `tEstudiante` como un registro con dos campos: nombre y teléfono, y un tipo de dato `pNodo` puntero a registro. El objetivo es:

- Pedir por teclado los datos de dos estudiantes y almacenarlos a través del puntero.
- Comparar los dos registros (campo a campo) y determinar si son o no iguales.

Rellenar las operaciones `CrearNodo`, `MeterDatos` y `Comparar` de acuerdo a la descripción que las acompaña.

```

program prueba;
type
  pNodo = ^tEstudiante;
  tEstudiante = record
    nombre: string;
    tlfno: integer;
  end;
var
  P, Q: ^tEstudiante;

Procedure CrearNodo (var P: pNodo);
  {Crea la variable dinámica asociada a P}
begin
  ...
end;

Procedure MeterDatos (var D: tEstudiante);
  {Pide por teclado nombre y teléfono y lo almacena en D}
begin
  ...
end;

Function Comparar (P1, P2: pNodo): boolean;
  {Compara el contenido de las variables dinámicas asociadas}
  {a los punteros P1 y P2 y devuelve Verdadero o Falso}
begin
  ...
end;

begin
  CrearNodo(P); CrearNodo(Q);
  MeterDatos(P^); MeterDatos(Q^);
  if Comparar (P,Q)

```

```

        then writeln ('son iguales')
        else writeln ('son diferentes');
        dispose(P); dispose(Q);
    end.

```

Soluciones

1. a) `writeln(P1)`; Error de compilación: las variables de tipo puntero no se “leen” o “escriben” en sentencias de este tipo.
Error: Can't read or write variables of this type
- b) `P1:= Q1`; Error de compilación: las variables son de tipos distintos.
Error: Incompatible types: got ^S64REAL expected ^SMALLINT
- c) `if P1^ = nil then Q1:= Q2`; `P1` es una variable de tipo puntero; no así `P1^`, la variable dinámica asociada, de tipo entero. La comparación no se puede realizar.
- d) `readln(P1^)` Error de ejecución. Runtime error 216 at \$0040105E
- e)

```

        readln(P1^);
        writeln('El valor es ', P1^);
    
```

No es correcto. Deberíamos crear previamente la variable dinámica (`New(P1)`).

- f) `new(X)` `X` no es una variable de tipo puntero.
Error: pointer type expected, but got SMALLINT
- g) `Q1^:=P1^` Correcto sintácticamente pero las variables apuntadas por `Q1` y `P1` no existen (sería preciso utilizar previamente llamadas a `New(Q1)` y `New(P1)`).
- h)

```

        begin
            P1^:= 17;
            new(P1);
        end
    
```

No hay error de compilación, sino de ejecución puesto que no se ha hecho una reserva previa para el puntero `P1`, y su valor es indefinido. El orden de las sentencias está intercambiado.

2. Se produce un error de ejecución al tratar de acceder a `P1^` después de hacer el `dispose(P1)`.
- 3.

```

program prueba;
type
    pNodo = ^tEstudiante;
    tEstudiante = record
        nombre: string;
        tlfno: integer;
    end;
var
    P, Q: ^tEstudiante;

Procedure CrearNodo (var P: PNodo);
begin
    New(P);
end;

Procedure MeterDatos (var D: tEstudiante);
begin
    with d do begin
        write('Intro nombre '); readln (nombre);
        write('Intro tlfno '); readln (tlfno);
    end;
end;

```

```
end;

Function Comparar (P1, P2: pNodo): boolean;
begin
  Comparar:= (p1^.nombre = p2^.nombre) and (p1^.tlfno = p2^.tlfno);
end;

begin
  CrearNodo(P); CrearNodo(Q);
  MeterDatos(P^); MeterDatos(Q^);
  if Comparar (P,Q)
  then writeln ('son iguales')
  else writeln ('son diferentes');
  dispose(P); dispose(Q);
end.
```