


```
UNIT Cola_prioridad;
INTERFACE
USES Lista_ordenada, cola;
type
  tCola_prioridad = tLista_ordenada ;

Procedure ColaPrioridadVacia (var Colap: tCola_prioridad);
function InsertarPrioridad (var Colap: tCola_prioridad;
  x:tinfo_cola;
  prio: tPrio): boolean;
function EliminarPrioridad (var Colap: tCola_prioridad): boolean;
function EsColaPrioridadVacia (Colap: tCola_prioridad): boolean;
function FrentePrioridad (Colap: tCola_prioridad;
  var x: tinfo_cola): boolean;

IMPLEMENTATION
function InsertarPrioridad (var Colap: tCola_prioridad;
  x:tinfo_cola;
  prio: tPrio): boolean;
var
  pos: tPos_lista;
  datos: tinfo_lista;
begin
  pos := Localiza_elemento (Colap, prio);
  if pos=nullo
  then begin
    Insertar_ordenado (Colap, prio);
    Pos := Localiza_elemento (Colap, prio);
  end;
  Devuelve_contenido(Colap, pos, datos);
  InsertarCola (datos.cola, x);
end;
END.
```