

NOMBRE:

GRUPO_Practica:

Escribir un programa en Pascal cuyo objetivo sea calcular el numero de horas, minutos y segundos transcurridos en un numero de segundos indicados por el teclado

Nota1: consultar en el manual los operadores div y mod

NOMBRE:

GRUPO_Practica:

Escribir un programa en Pascal cuyo objetivo sea calcular las raíces de una ecuación de segundo grado. El programa tiene que pedir por teclado los coeficientes a, b y c y debe mostrar las soluciones x1 y x2 por pantalla.

Nota1: consultar en el manual de referencia las funciones sqrt y sqr

Nota2: $x1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ $x2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

NOMBRE:

GRUPO_Practica:

Escribir un programa en Pascal que muestre por pantalla el salario que recibirá un asalariado a final de mes. Por cada día trabajado gana 30€. Si trabaja más de 15 días al mes, por cada día extra cobrará un 50% más de lo correspondiente al día. El programa recibe por teclado el número de días trabajados.