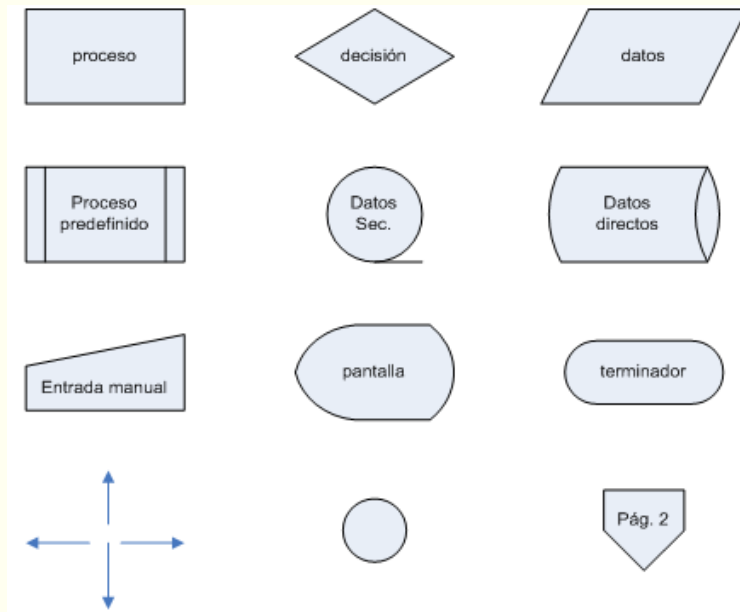




**ORDINOGRAMA:** representación de un algoritmo con diagramas normalizados.

Los diagramas utilizados son principalmente estos que recogía la norma UNE 71-001 de AENOR (Asociación Española de Normalización y Certificación).



Las figuras principales son

proceso	decisión	terminador	flechas

Las reglas para construir ordinogramas son las siguientes:

Debe existir un inicio y un fin que se representan por el símbolo terminal.

El orden es de arriba a abajo y de izquierda a derecha

Se aconseja un símbolo por acción

Dentro de los símbolos no se pondrán instrucciones propias de un lenguaje para que la representación gráfica sea independiente de cualquier lenguaje.

La secuencia se indica mediante flechas y conectores a la misma u otra página.

A todos los símbolos, excepto al de inicio llega una y solo una línea

De todos los símbolos salvo los de FIN y DECISIÓN sale una y solo una línea

Los conectores evitarán las líneas demasiado largas. Puede haber varios conectores de salida con la misma etiqueta pero solo uno de entrada.

A veces, los diagramas pueden ser muy complejos o muy grandes y para hacerlos más claros se usa la figura de la conexión.

misma página	otra página

Puede haber conexiones de entrada y de salida.

conexión de entrada: símbolo de conexión con una flecha que va al diagrama de flujo

conexión de salida: la flecha sale de uno de los símbolos del diagrama y llega al símbolo de conexión de salida

Por *cada conexión de entrada puede haber una o más* de salida.

Tanto las conexiones de entrada como las de salida están etiquetada para aclarar el enlace.

El conector circular también se usa para reunir las dos vías que genera toda selección en un único hilo de control.

A continuación veamos su aplicación en dos diagramas

A la izquierda la representación del cálculo de la media

A la derecha un trozo de diagrama con enlaces

