

## TIEMPOS PERT

Febrero del 2002-01-30...

### A) Herencia simple y Múltiple.

A0) Concepto de Generalización y Herencia.

A1) OMT. Tipos de herencia Múltiple.

A2) OMT. Herencia Múltiple Accidental.

A3) UML. En función de la declaración de atributos cuando decimos que un modelo está mal formado?

*(For a classifier, no attribute with the same signature may be declared more than once (directly or inherited). Otherwise there is a conflict, and the model is ill formed. In other words, an attribute declared in an ancestor may not be redeclared in a descendant)*

A4) UML. En el contexto de la herencia múltiple cuando decimos que el modelo está mal formado en relación con la declaración de operaciones.

*(If two or more distinct copies of a method are nevertheless inherited by a class (via multiple inheritance from different classes), then they conflict and the model is ill formed). (Some programming languages permit one of the methods to be explicitly chosen. We find it simpler and safer just to redefine the method in the child class.)*

### B) Clasificación múltiple y Dinámica

B1) Concepto de clasificación múltiple

*(There is no logical necessity that an object have a single class –we typically look at real-world objects from many angles simultaneously. An object may have one or more direct classes. The object behaves as if it belonged to an implicit class that was a child of each of the direct classes – effectively, multiple inheritance without the need to actually declare the new class.)*

B2) Concepto de clasificación dinámica

*(An object may change its direct class dynamically. In doing so, it may lose or gain attributes or associations. If it loses them the information in them is lost and cannot be recovered later, even if it changes back to the original class. If it gains attributes or associations, then they must be initialised at the time of the change, in a similar manner to the initialisation of a new object.)*

B3) Herencia múltiple vs. Clasificación múltiple .Discutir la cuestión. (Se refería a como se puede hacer una mediante la otra. Instanciación)

*(In multiple classification...*

*...the object behaves as if it belonged to an implicit class that was a child of each of the direct classes – effectively, multiple inheritance without the need to actually declare the new class)*

B4) Consecuencias de la combinación de clasificación Múltiple y dinámica.

*(When multiple classification is combined with dynamic classification, an object can gain and lose classes during its life. The dynamic classes are sometimes called roles or types.)*

B5) Patrón de modelado para esto y dibujar un diagrama de clases para este patrón.

*(One common modelling pattern is to require that each object have a single static inherent class (one that cannot change during the life of the object. The inherent class describes its fundamental properties, and the role classes describe properties that are transient.)*

### C) VARIOS

C1) Concepto de Dependencia de Uso y Realización.

*(Realization: Mapping between a specification and a implementation of it. Usage: Statement that one element requires the presence of another element for its correct functioning (includes call, instantiation, parameter, send, but open to other kinds) )*

C2) Concepto y notación de <interface>

C3) Diferencia entre evento de cambio y condición de guarda. En los mensajes de dialogo de iteración (llamada y señal)

C4) Concepto de caso de uso colaboración mas interacción.

C5) Esquema de Vistas y diagramas de UML.

## Examen de ASI

7 – 9 – 2001

3 puntos ( 1 por pregunta)

- Partes de memoria justificativa. Explicar Adecuación de Tecnología.
- Citar modelos OMT y explicar método Bertrand Meyer.
- Explicar generalización y agregación en OMT, Que problemas tienen y como los solucionamos en UML. (Sólo poner ejemplos de los problemas)

## Examen de Analisis de sistemas informaticos..

13 -2-2001

- Describa brevemente las partes usuales de un proyecto de memoria informatica y algo mas en detalle las relaciones entre le modelado, la planificación y los estudios economicos.
- Escoja algunas entre las definiciones de objetos dadas por el object management Group , Dar firesmith, Grady Booch e Yourdon, Sally Shlaer, James Marton y James Odell, e Ivan JAcobson y razonelas en el marco del alcance y discusión general del paradigma
- Comente brevemente desde el enfoque de OMT la herencia multiple accidental, los work around las entidades derivadas y los homomorfismosl. 909250250

Before you judge someone, walk a mile in his shoes. Then, when you do judge him, you'll be a mile away and you'll have an extra pair of shoes.

-Herencia: compartición de atributos y operaciones entre clases, basada en relaciones jerárquicas. Las superclases que refinan a una clase heredan las propiedades de su superclase a las que añaden sus propiedades únicas o propias (extensión/restricción).

-Agrupando los objetos en clases se logra la abstracción del problema