

PRÁCTICA FINAL (PROYECTO)

- Práctica de carácter obligatorio.
- Individual o en grupos de máximo dos alumnos.
- Propuesto obligatoriamente por los alumnos: a través del “foro de propuestas de proyecto final” habilitado en la página de la asignatura en el campus virtual UDC (<https://campusvirtual.udc.es/moodle>), cada grupo abrirá un hilo para proponer el tema a los profesores de prácticas para que lo analicen y confirmen.
- Plataforma de realización: computadores del laboratorio de prácticas de la asignatura (laboratorio 0.2).
- Lenguajes: C/C++ o Java.
- Compiladores y herramientas: los disponibles en el laboratorio de prácticas asignado a la asignatura (Flex, Bison, etc.).
- Fecha límite de admisión de propuestas: 31 de mayo de 2010.
- Fecha límite de entrega: fecha del examen final (8 de junio de 2010).

NORMAS DE REALIZACIÓN Y ENTREGA

El proyecto final se depositará únicamente en el directorio de uno de los integrantes del grupo, y en el directorio del otro miembro se proporcionará un fichero de texto con el identificador de usuario de su compañero de prácticas.

Por ejemplo: un grupo formado por *cuenta.alumno1* y *cuenta.alumno2*. Los archivos se presentan en la carpeta de *cuenta.alumno1*. Dentro de la carpeta de *cuenta.alumno2* sólo aparecerá el fichero vacío *cuenta.alumno1.txt*.

Además del código fuente, deberá incluirse **obligatoriamente** un script de compilación, ejemplos de prueba y un fichero de explicación en formato texto (*memoria.txt*) en el que especifiquen los objetivos de la práctica, los ficheros que la componen, las instrucciones de compilación/ejecución y cualquier otra aclaración o comentario que se considere necesario.

EVALUACIÓN

Esta práctica final tiene carácter **obligatorio** y junto con las prácticas básicas anteriores supondrá una valoración del **30%** de la nota final de la asignatura para los alumnos de 4º de Ingeniería Informática y un **40%** de la nota final para los alumnos de 1º de Master en Informática.

Criterios de corrección a tener en cuenta para la valoración:

- **Análisis léxico**
- **Análisis sintáctico**
- **Originalidad del tema**
- **Complejidad problema/gramática**
- **Comprobación de errores**
- **Generación de código de salida**
- **No inclusión de conflictos desplazamiento reducción**
- **Compilación y ejecución correctas en el laboratorio**

Para la correcta evaluación de las prácticas es necesario que se hayan depositado adecuadamente cumpliendo las normas y plazos establecidos, y que puedan compilarse y ejecutarse en el laboratorio 0.2.

Se recuerda que las prácticas deben depositarse en el directorio correspondiente del repositorio de subversion (<https://svn.fic.udc.es/ei4/com/>).

En la página de la asignatura del campus virtual está habilitado el “foro de dudas en prácticas”, donde se atenderán todas las cuestiones relacionadas con el desarrollo de estas prácticas básicas (<https://campusvirtual.udc.es/moodle>). Asimismo, se puede contactar con los profesores por correo electrónico (alejandra.rodriguez@udc.es, angel.gomez@udc.es, maria.martinez@udc.es) y en el laboratorio 0.2 en horas de prácticas.

COMPILADORES – PRÁCTICA FINAL (PROYECTO)

4º INGENIERÍA INFORMÁTICA/ 1º MASTER EN INFORMÁTICA