

1. Nueva responsabilidad en Complemento.java

```
abstract class Complemento extends Unidad {
    ...
    public Unidad supprime_complemento(Complemento complemento) {
        if (complemento == this)
            return _sujeto;
        else {
            if (_sujeto instanceof Complemento)
                _sujeto = ((Complemento) _sujeto).supprime_complemento(complemento);
            return this;
        }
    }
    ...
}
```

```
Unidad p = new Escudo( new Soldado("mi_unidad") );
Unidad mi_unidad = new Pistola(p);
mi_unidad = ((Complemento) mi_unidad).supprime_complemento((Complemento) p);
```

2. Tratamiento uniforme de Unidades y Complementos

```
abstract class Unidad {
    ...
    public Unidad supprime_complemento(Unidad complemento) { return this; }
    ...
}
```

```
abstract class Complemento extends Unidad {
    ...
    public Unidad supprime_complemento(Unidad complemento) {
        if (complemento == this)
            return _sujeto;
        else {
            _sujeto = _sujeto.supprime_complemento(complemento);
            return this;
        }
    }
    ...
}
```

```
Unidad p = new Escudo( new Soldado("mi_unidad") );
Unidad mi_unidad = new Pistola(p);
mi_unidad = mi_unidad.supprime_complemento(p);
```

3. Supresión basada en tipo de decorador

```
abstract class Unidad {  
    ...  
    public Unidad supprime_complemento(String cual) { return this; }  
    ...  
}
```

```
abstract class Complemento extends Unidad {  
    ...  
    protected abstract String tipo();  
  
    public Unidad supprime_complemento(String cual) {  
        if (tipo().equals(cual))  
            return _sujeto;  
        else {  
            _sujeto = _sujeto.supprime_complemento(cual);  
            return this;  
        }  
    }  
    ...  
}
```

```
class Escudo extends Complemento {  
    ...  
    protected String tipo() { return "ESCUDO"; }  
    ...  
}
```

```
Unidad mi_unidad = new Pistola(new Escudo(new Soldado("mi_unidad")));  
mi_unidad = mi_unidad.supprime_complemento("ESCUDO");
```

4. Supresión basada en identificador de complemento

```
abstract class Complemento extends Unidad {  
    public Complemento(String id, Unidad sujeto) { ... _id = id; ... }  
  
    public Unidad supprime_complemento(String cual) {  
        if ( (_id != null) && (_id.equals(cual)) )  
            return _sujeto;  
        else {  
            _sujeto = _sujeto.supprime_complemento(cual);  
            return this;  
        }  
    }  
  
    private String _id;  
}
```

```
Unidad mi_unidad = new Pistola("p23", new Escudo("e75", new Soldado("mi_unidad")));  
mi_unidad = mi_unidad.supprime_complemento("e75");
```