

Fachada (Facade)

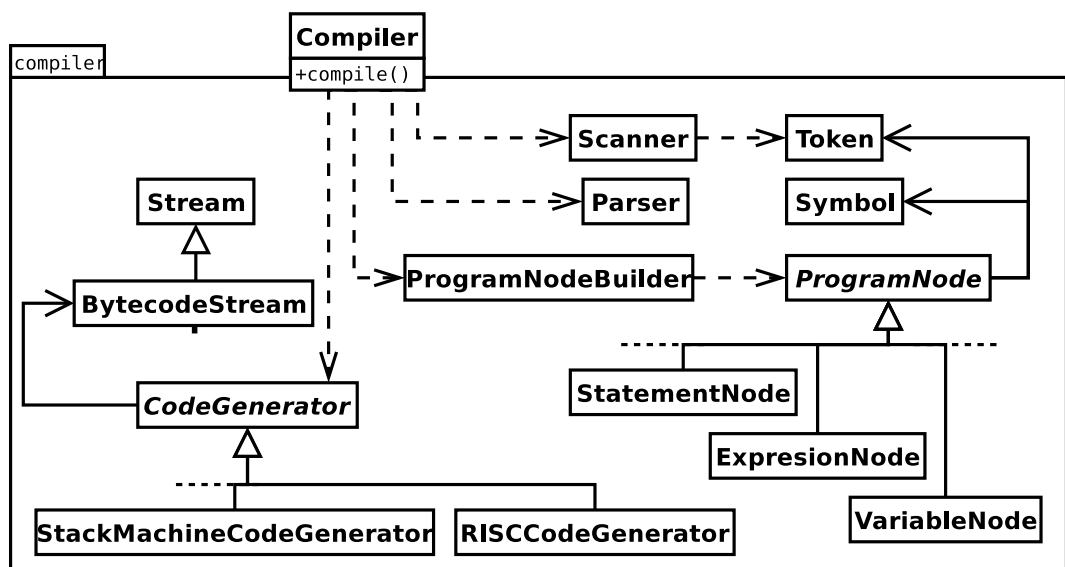
- *Patrón Estructural*

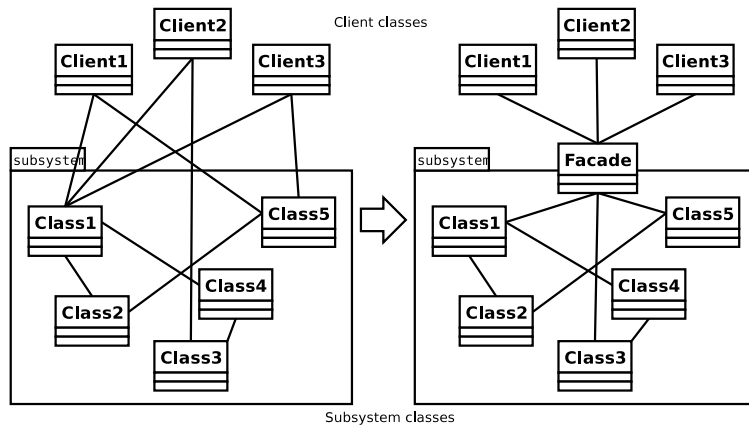
- *Propósito*

Proporciona una interfaz de alto nivel para un conjunto de clases en un subsistema con la finalidad de facilitar su uso

- *Motivación*

- División en subsistemas: reduce complejidad
- Objetivo: minimizar las comunicaciones y dependencias entre subsistemas

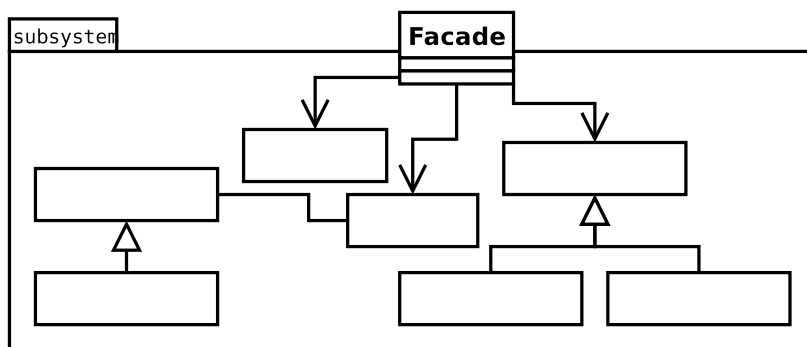




■ *Aplicabilidad*

- Necesidad de una interfaz más simple para un subsistema complejo.
- Necesidad de reducir las dependencias entre las clases que implementan un subsistema y sus clientes.
- Estructuración en capas de los subsistemas: cada fachada se corresponde con un punto de entrada a cada nivel.

■ *Estructura*



■ *Participantes*

- Fachada (Facade)

Conoce las clases del subsistema responsables de una determinada operación

Delega las peticiones de los clientes a los objetos apropiados del subsistema

- Clases del subsistema

Implementan la funcionalidad del subsistema

Realizan el trabajo solicitado (por la fachada)

No saben de la existencia de la fachada

■ *Colaboraciones*

Los clientes se comunican con el subsistema enviando peticiones a la fachada, la cual redirige las peticiones a los objetos apropiados.

■ *Consecuencias*

- Reduce el acoplamiento entre clientes y subsistemas

- Facilita el uso del subsistema

- Aísla cambios en la implementación

- No impide que los clientes accedan a las clases del subsistema si resulta necesario.