

Aplicaciones Web

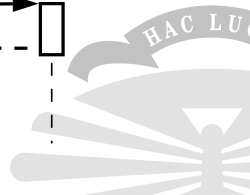
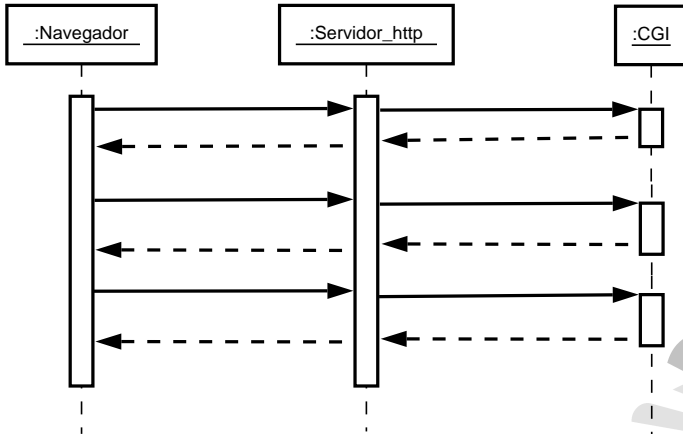
Más alla de CGI

David Cabrero Souto

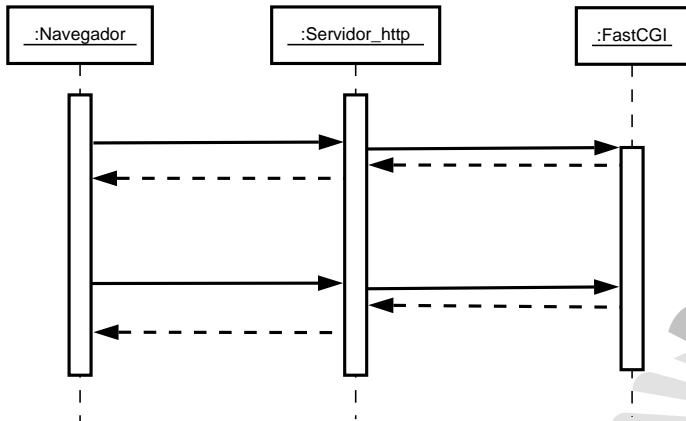
Grupo MADS (<http://www.grupomads.org/>)
Universidade da Coruña



- Problema de CGI: coste de lanzar un proceso por petición.



- El proceso se lanza con la primera petición.
- No termina, continúa ejecutándose.



- Módulos Apache para lenguajes: python, php, perl, ruby, ...
- El intérprete “forma parte” del servidor.
- Adicionalmente se ofrece acceso a características propias del servidor.

```
from mod_python import apache
...
apache.log_error("Movimiento incorrecto")
```



- Módulos Apache para lenguajes: python, php, perl, ruby, ...
- El intérprete “forma parte” del servidor.
- Adicionalmente se ofrece acceso a características propias del servidor.

```
from mod_python import apache
...
apache.log_error("Movimiento incorrecto")
```



- El código de la aplicación se introduce en la página.
- Ejemplo python PSP:

```
<html>
...
<%
if form.has_key('name'):
    greet = 'Hello, %s!' % form['name'].capitalize()
else:
    greet = 'Hello there!'
# end
%>
    <h1><%= greet %></h1>
...
</html>
```

- El código de la aplicación se introduce en la página.
- Ejemplo python PSP:

```
<html>
...
<%
if form.has_key('name'):
    greet = 'Hello, %s!' % form['name'].capitalize()
else:
    greet = 'Hello there!'
# end
%>
<h1><%= greet %></h1>
...
</html>
```

- Ejemplo PHP:

```
<html>

<head>
<title>Example #1 TDavid's Very First PHP Script ever
</head>

<body>
  <? print(Date("l F d, Y")); ?>
</body>
</html>
```

- Peligro: Olvidar MVC.
- Peligro: Las páginas dejan de ser HTML.



- Ejemplo PHP:

```
<html>

<head>
<title>Example #1 TDavid's Very First PHP Script ever
</head>

<body>
  <? print(Date("l F d, Y")); ?>
</body>
</html>
```

- Peligro: Olvidar MVC.
- Peligro: Las páginas dejan de ser HTML.



- Ejemplo PHP:

```
<html>

<head>
<title>Example #1 TDavid's Very First PHP Script ever
</head>

<body>
  <? print(Date("l F d, Y")); ?>
</body>
</html>
```

- Peligro: Olvidar MVC.
- Peligro: Las páginas dejan de ser HTML.



- Ejemplo: Java.
 - Servlet = clase java.
 - Contendor de servlets: mapea urls a servlets.
 - Contendor de aplicaciones: añade seguridad, concurrencia, transacciones, ...



- Ejemplo: Java.
 - Servlet = clase java.
 - Contendor de servlets: mapea urls a servlets.
 - Contendor de aplicaciones: añade seguridad, concurrencia, transacciones, ...



- Autenticación HTTP.

- Basada en login/password.
- La información viaja en las cabeceras.
- Podemos recuperar la información desde nuestra aplicación.

```
def authandler(req) :  
    pw = req.get_basic_auth_pw()  
    user = req.connection.user
```

- Con `AuthType Basic` la clave viaja en claro.
- Con `AuthType Digest` se manda un resumen MD5.
- Autenticación “ad-hoc”.
 - Login y password son argumentos de la petición.
- En ambos casos: HTTPS.



- **Autenticación HTTP.**
 - Basada en login/password.
 - La información viaja en las cabeceras.
 - Podemos recuperar la información desde nuestra aplicación.

```
def authandler(req):  
    pw = req.get_basic_auth_pw()  
    user = req.connection.user
```

- Con `AuthType Basic` la clave viaja en claro.
 - Con `AuthType Digest` se manda un resumen MD5.
- Autenticación “ad-hoc”.
 - Login y password son argumentos de la petición.
- En ambos casos: HTTPS.



- Autenticación HTTP.
 - Basada en login/password.
 - La información viaja en las cabeceras.
 - Podemos recuperar la información desde nuestra aplicación.

```
def authandler(req) :  
    pw = req.get_basic_auth_pw()  
    user = req.connection.user
```

- Con `AuthType Basic` la clave viaja en claro.
 - Con `AuthType Digest` se manda un resumen MD5.
- Autenticación “ad-hoc”.
 - Login y password son argumentos de la petición.
- En ambos casos: HTTPS.



- Autenticación HTTP.
 - Basada en login/password.
 - La información viaja en las cabeceras.
 - Podemos recuperar la información desde nuestra aplicación.

```
def authenhandler (req) :  
    pw = req.get_basic_auth_pw()  
    user = req.connection.user
```

- Con `AuthType Basic` la clave viaja en claro.
- Con `AuthType Digest` se manda un resumen MD5.
- Autenticación “ad-hoc”.
 - Login y password son argumentos de la petición.
- En ambos casos: HTTPS.



- Autenticación HTTP.
 - Basada en login/password.
 - La información viaja en las cabeceras.
 - Podemos recuperar la información desde nuestra aplicación.

```
def authenhandler(req) :  
    pw = req.get_basic_auth_pw()  
    user = req.connection.user
```

- Con `AuthType Basic` la clave viaja en claro.
 - Con `AuthType Digest` se manda un resumen MD5.
- Autenticación “ad-hoc”.
 - Login y password son argumentos de la petición.
- En ambos casos: HTTPS.



- Autenticación HTTP.
 - Basada en login/password.
 - La información viaja en las cabeceras.
 - Podemos recuperar la información desde nuestra aplicación.

```
def authandler(req) :  
    pw = req.get_basic_auth_pw()  
    user = req.connection.user
```

- Con `AuthType Basic` la clave viaja en claro.
 - Con `AuthType Digest` se manda un resumen MD5.
- Autenticación “ad-hoc”.
 - Login y password son argumentos de la petición.
- En ambos casos: HTTPS.



- Autenticación HTTP.
 - Basada en login/password.
 - La información viaja en las cabeceras.
 - Podemos recuperar la información desde nuestra aplicación.

```
def authenhandler(req) :  
    pw = req.get_basic_auth_pw()  
    user = req.connection.user
```

- Con `AuthType Basic` la clave viaja en claro.
 - Con `AuthType Digest` se manda un resumen MD5.
- Autenticación “ad-hoc”.
 - Login y password son argumentos de la petición.
- En ambos casos: HTTPS.



- Autenticación HTTP.
 - Basada en login/password.
 - La información viaja en las cabeceras.
 - Podemos recuperar la información desde nuestra aplicación.

```
def authenhandler(req) :  
    pw = req.get_basic_auth_pw()  
    user = req.connection.user
```

- Con `AuthType Basic` la clave viaja en claro.
 - Con `AuthType Digest` se manda un resumen MD5.
- Autenticación “ad-hoc”.
 - Login y password son argumentos de la petición.
- En ambos casos: HTTPS.



No usar servidor http

- Protocolo HTTP tiene varias partes: MUST, SHOULD, MAY.
- Tiene sentido en: embebidos, aplicaciones especiales.



No usar servidor http

- Protocolo HTTP tiene varias partes: MUST, SHOULD, MAY.
- Tiene sentido en: embebidos, aplicaciones especiales.

