

Gestión de Redes (Junio 2001)

1. **¿Qué son las FCAPS?**
 - a) Unos módulos de la arquitectura TMN.
 - b) Las primitivas de un protocolo de gestión de red.
 - c) Un lenguaje de especificación de objetos.
 - d) Ninguna de las anteriores.
2. **En gestión de redes, la relación que se establece entre un agente y un gestor es del siguiente modo:**
 - a) Ambos, agente y gestor tienen la misma funcionalidad.
 - b) La comunicación es mediante petición-respuesta. El agente pide y el gestor responde.
 - c) El agente puede comunicarse de manera asíncrona con el gestor enviando event-report.
 - d) Ninguna de las anteriores.
3. **Un enfoque tradicional de gestión de red se caracteriza por:**
 - a) La utilización de estándares.
 - b) La no utilización de estándares.
 - c) La existencia de múltiples sistemas de gestión fácilmente interoperables entre sí.
 - d) Ninguna de las anteriores.
4. **¿Qué es una MIB?**
 - a) Base de datos de información de gestión que reside en el gestor.
 - b) Base de datos de información de gestión que reside en el agente.
 - c) Lenguaje de especificación de objetos de gestión de red.
 - d) Ninguna de las anteriores.
5. **¿Qué es ASN.1?**
 - a) Define la sintaxis de los objetos que constituyen una MIB.
 - b) Sintaxis abstracta que define una estructura de datos dependiente de la técnica de codificación usada.
 - c) Es el lenguaje de especificación de objetos de TMN.
 - d) Ninguna de las anteriores.
6. **¿Qué es SMI?**
 - a) Una primitiva de SNMP.
 - b) Determina la estructura en la que debe definirse y construirse una MIB.
 - c) SMI = Structure of Management Identifier.
 - d) Ninguna de las anteriores.
7. **El protocolo SNMP:**
 - a) Sólo permite GET, SET, CREATE, DELETE y TRAP.
 - b) Se permiten cambios en la estructura de la MIB.
 - c) Para la autenticación, se enlaza únicamente la community-name sin cifrar.
 - d) Ninguna de las anteriores.
8. **Algunas de las limitaciones de SNMP es:**
 - a) Modelo de Información limitado.
 - b) Sólo es adecuado para redes grandes.
 - c) Posee un mecanismo de seguridad bastante complejo de implementar.
 - d) Ninguna de las anteriores.
9. **Los agentes RMON:**
 - a) Sólo permiten recuperar tráfico local a los dispositivos.
 - b) Se utilizan para monitorizar el tráfico global de una red o segmento de red.
 - c) Realizan operación on-line: La sonda monitora sólo realiza los trabajos de monitorización central.
 - d) Ninguna de las anteriores.

- 10. La versión 2 del protocolo SNMP se caracteriza por:**
- a) Tener la misma semántica que la versión 1.
 - b) Definir dos nuevas operaciones: GetBulkRequest e InformRequest.
 - c) Definir una MIB agente-agente, mediante la cual se establecen las comunicaciones entre agentes SNMPv2.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 11. ¿Qué es una SNMP Party?**
- a) Mecanismo que regula cómo llegar a una entidad y qué algoritmo de autenticación y privacidad utiliza.
 - b) Es idéntico a una SNMP Community.
 - c) Es una agrupación de agentes SNMP.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 12. En relación con la arquitectura de gestión OSI:**
- a) Una MIB de gestión basada en OSI tiene la misma estructura que una MIB de gestión de internet.
 - b) Para el modelado de la información de gestión se utiliza orientación a objetos.
 - c) Se utilizan indistintamente el protocolo SNMP y el CMIP.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 13. ¿En qué consiste el principio de continencia en gestión OSI?**
- a) Es igual que el principio de herencia.
 - b) Es la relación entre objetos que permite construir estructuras de MIB en forma de árbol.
 - c) Ese principio existe también en gestión SNMP.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 14. ¿Cuáles son los árboles de gestión OSI?**
- a) Árbol de Herencia, de Continencia y de Registro ISO.
 - b) Al igual que en SNMP: Árbol de Herencia y de Registro ISO.
 - c) Árbol de la MIB, Árbol de GDMO y de Registro ISO.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 15.Cuál de las siguientes características NO es propia de SNMP:**
- a) SNMP tiene un sólo árbol.
 - b) SNMP no utiliza orientación a objetos (no reusabilidad).
 - c) Simplicidad de la MIB de SNMP.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 16. ¿Es posible invocar una operación sobre múltiples objetos en gestión OSI?**
- a) Sí, mediante los mecanismos de filtrado y scope.
 - b) No, cada operación sólo puede afectar a un único objeto de manera simultánea.
 - c) Sí, mediante una PDU especial del protocolo CMIP.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 17. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones NO es cierta en relación con la arquitectura de gestión TMN:**
- a) Es útil en un entorno multiproveedor y heterogéneo tanto en equipos como en sistemas de gestión.
 - b) Se basa en el concepto: “Una red se autogestiona”
 - c) Se basa en el modelo de gestión OSI.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 18. La arquitectura TMN se describe desde tres puntos de vista:**
- a) Funcional, Física y de Información.
 - b) Funcional, Física y GDMO.
 - c) OSF, NEF y WSF.
 - d) Ninguna de las anteriores.
- 19. ¿Qué es una interfaz interoperable en TMN?**
- a) No está definido ese concepto en TMN.

- b) Una sucesión de protocolos y mensajes transportados con una visión orientada a objetos de las transacciones.
- c) Es una interfaz con un protocolo propietario.
- d) Ninguna de las anteriores.

20. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones NO es cierta en relación con la arquitectura lógica por capa de TMN?

- a) La arquitectura del sistema de gestión se construye basada en una serie de capas en las que se agrupa la funcionalidad.
- b) Las capas superiores son más genéricas y las capas inferiores más específicas.
- c) Las capas definidas son: capa de gestión de elemento de red, gestión de red, gestión de servicio y gestión comercial o de negocio.
- d) Ninguna de las anteriores.