



Apellidos:

Nombre:

Grupo Teoría 2 y 3

1. Función que reciba una matriz ($N \times N$) de enteros y devuelva en una estructura de datos adecuada: el valor de la suma de los elementos de la diagonal principal y si es cierto o falso que los elementos de la diagonal son todos iguales.

Se pide:

- Definición de los tipos de datos adecuados (1 punto)
- Declaración (1 punto) y definición de la función (3 puntos)

Una solución:

Type

```
tIndice = 1.. N;  
tMatrizEnteros = array [tIndice,tIndice] of integer;  
tRdiagonal = record  
    SonIguales: Boolean;  
    SumaDiagonal: integer  
end;
```

```
Function valorDiagonal(protected Var A: tMatrizEnteros): tRDiagonal;  
Var r:tRDiagonal value [ SonIguales: true; SumaDiagonal: A[N, N]];
```

```
begin
```

```
    For i:= 1 to N -1 do begin  
        If A[i, i] <> A[i+1, i+1]  
        Then r.SonIguales := false;  
        r.SumaDiagonal:= A [i, i] + r.SumaDiagonal  
    End;  
    ValorDiagonal := r
```

```
End;
```

2. Un número racional lo podemos representar como el cociente de dos enteros con denominador distinto de cero. Ejemplo: $-\frac{3}{4}$

Se pide:

- Definición de los tipos de datos adecuados para representar números racionales. (1 punto)
 - Declaración (1 punto) y definición de un procedimiento que sume dos números racionales y devuelva su resultado. (3 puntos)
-

Una solución:

Type

```
tSigno = (mas, menos);
```

```
tNatural = 0.. MaxInt;
```

```
tpositivo = 1..MaxInt;
```

```
tRacional = record
```

```
    signo : tSigno;
```

```
    numerador : tNatural;
```

```
    denominador : tPositivo;
```

```
end;
```

```
function Signo(numero: tRacional): integer;
```

```
begin
```

```
    case numero.signo of
```

```
        mas : Signo:= +1;
```

```
        menos : Signo:= -1;
```

```
    end
```

```
end;
```

```
procedure SumarFracciones(A,B: tRacional; var resultado: tRacional);
```

```
var num: integer;
```

```
begin
```

```
    resultado.denominador:= B.denominador * A.denominador;
```

```
    num:= Signo(A) * A.numerador * B.denominador + Signo(B) * B.numerador * A.denominador;
```

```
    resultado.numerador:= abs(num);
```

```
    if num < 0 then    resultado.signo:= menos
```

```
    else resultado.signo:= mas
```

```
end;
```